

V02331, V02332

TAMPON À DÉCAPER SANS PRODUITS CHIMIQUES



Description

Le tampon à décaper sans produits chimiques est fait de fibres de polyester présentant une structure texturée non tissée. Des particules abrasives sont dispersées dans le tampon et collées à la structure non tissée à l'aide de résines thermodurcissables.

Mode d'emploi

Balayez ou époussetez les planchers avant de les décaper. Passez le tampon jusqu'à l'enlèvement complet des saletés et du fini ou jusqu'à l'obtention de l'aspect voulu. Enlevez les résidus d'eau à l'aide d'une vadrouille, d'un aspirateur de liquides ou d'une réceuseuse automatique. Rincez le plancher et laissez-le sécher avant d'appliquer un fini ou de permettre la circulation. Si vous l'utilisez à sec, enlevez les résidus avec un aspirateur ou une vadrouille à épousseter.

Composition

Le tampon à décaper sans produits chimiques est fait de fibres de polyester et de résines thermodurcissables, qui ne seront pas particulièrement sensibles à l'eau ou aux nettoyants utilisés dans le cadre de l'entretien normal des planchers.

Entretien du produit

Afin de prolonger la durée utile de ce produit, vous pouvez le laver avec un boyau muni d'une buse de pulvérisation haute pression pour enlever la saleté. Pour dissoudre les grosses saletés ou les finis, vous pouvez tremper le tampon dans un détergent ou une solution de décapage diluée avant de le laver.

Caractéristiques/Avantages

Ce tampon est conçu pour décaper ou récurer les planchers en profondeur, sans recours à des produits chimiques. Il peut être utilisé en mode sec ou humide. On peut aussi s'en servir pour réparer le fini des planchers en bois et pour préparer l'application d'un nouveau fini.

Spécifications

V02331 : 20" diam.

Centre : 3,25"

V02332 : 14" x 20"

Épaisseur : 0,35"

Poids : 20 oz/v²

Type de fibres : synthétiques

Liant : résine thermodurcissable

Application du liant : pulvérisation/
trempage

Application de l'abrasif : pulvérisation/
trempage

Abrasif : oui

Couleur : marron

Emballage

10/caisse